

PER UNA DIDATTICA A MISURA DI PERSONA

In questo corso,
strutturato in due incontri,
impareremo a vedere il
gioco come un atto
pedagogico consapevole e
a trasformare l'IA da
"minaccia per i compiti a
casa" a moltiplicatore della
creatività e assistente allo
studio personalizzato.



ISCRIZIONI



FACOLTA' TEOLOGICA
DELL'EMILIA ROMAGNA

TEL. 051 199 32 381

EMAIL:

segreteria.issrbo@fter.it



GAMIFICATION E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

CORSO DI
AGGIORNAMENTO
PER IDR



• LEZIONE 1 in presenza

Gamification e game-based learning. Spunti per una didattica ludica

• LEZIONE 2 on line

Intelligenza artificiale. Idee per una lezione a misura di studente

SARÀ POSSIBILE SEGUIRE
IL CORSO ON LINE TRAMITE
UN LINK CHE VERRÀ
INVIATO DALLA
SEGRETERIA

Lo Spirito Santo oggi ci
interpella circa il rapporto
con la tecnica e con la
rivoluzione digitale in corso.
Le scoperte scientifiche sono
un talento consegnato
all'umanità perché essa lo
faccia fruttare. La tecnologia
può curare, connettere,
educare, custodire la Casa
comune; ma può anche
dividere, scartare, generare
nuove ingiustizie. (n. 9)

MAGNIFICA HUMANITAS
papa Leone XIV



INFORMAZIONI



QUANDO

Lezione in presenza

17 ottobre 2026 - 09:00 / 13:00

Lezione *on line*

14 novembre 2026 - 09:30 / 12:30

DOVE

Piazza San Domenico 13
40124 Bologna

MODALITA'

tecnico-laboratoriale

PER CHI

specialmente per gli insegnanti
della scuola secondaria

CONDOTTO DA

Stefano Golinelli - Matteo Torricelli

COSTO

30 euro