

PER UNA DIDATTICA A MISURA DI PERSONA

In questo corso,
strutturato in due incontri,
impareremo a vedere il
gioco come un atto
pedagogico consapevole e
a trasformare l'IA da
"minaccia per i compiti a
casa" a moltiplicatore della
creatività e assistente allo
studio personalizzato.



ISCRIZIONI



FACOLTA' TEOLOGICA
DELL'EMILIA ROMAGNA

TEL. 051 199 32 381

EMAIL:

segreteria.issrbo@fter.it



GAMIFICATION E INTELLIGENZA ARTIFICIALE

CORSO DI
AGGIORNAMENTO
PER IDR



• LEZIONE 1 in presenza

Gamification e game-based learning. Spunti per una didattica ludica

• LEZIONE 2 on line

Intelligenza artificiale. Idee per una lezione a misura di studente

SARÀ POSSIBILE SEGUIRE IL CORSO ON LINE TRAMITE UN LINK CHE VERRÀ INVIATO DALLA SEGRETERIA

Lo Spirito Santo oggi ci interpella circa il rapporto con la tecnica e con la rivoluzione digitale in corso. Le scoperte scientifiche sono un talento consegnato all'umanità perché essa lo faccia fruttare. La tecnologia può curare, connettere, educare, custodire la Casa comune; ma può anche dividere, scartare, generare nuove ingiustizie. (n. 9)

MAGNIFICA HUMANITAS
papa Leone XIV



INFORMAZIONI



QUANDO

Lezione in presenza

16 gennaio 2027 - 15:00 / 19:00

Lezione *on line*

27 febbraio 2027 - 15:30 / 18:30

DOVE

Istituto Maria Ausiliatrice
Via Jacopo della Quercia 5, BO

MODALITA'

tecnico-laboratoriale

PER CHI

specialmente per gli insegnanti della scuola secondaria

CONDOTTO DA

Stefano Golinelli - Matteo Torricelli

COSTO

30 euro